

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сыров Игорь Анатольевич
Должность: Директор
Дата подписания: 30.10.2023 11:07:41
Уникальный программный ключ:
b683afe664d7e9f64175886cf9626a198149ad36

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«УФИМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет *Математики и информационных технологий*
Кафедра *Прикладной информатики и программирования*

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)

дисциплина ***Б1.О.18 Разработка презентаций в пакетах графических программ***

обязательная часть

Направление

09.03.03
код

Прикладная информатика
наименование направления

Программа

Программирование и дизайн виртуальной и дополненной реальности

Форма обучения

Очная

Для поступивших на обучение в
2023 г.

Стерлитамак 2023

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в образовательной программе индикаторами достижения компетенций

Формируемая компетенция (с указанием кода)	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (модулю)
ОПК-3. Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;	ОПК-3.1. Знает принципы, методы и средства решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	Обучающийся должен знать: основные понятия, определения и инструменты основ разработки презентаций.
	ОПК-3.2. Умеет решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	Обучающийся должен уметь: выделять важное и отсекаать лишнее, формулировать информацию доступным языком, укладываться с докладом во временные ограничения, работать с текстом и изображениями.
	ОПК-3.3. Владеет навыками подготовки обзоров, аннотаций, составления рефератов, научных докладов, публикаций, и библиографии по научно- исследовательской работе с учетом требований информационной безопасности.	Обучающийся должен владеть: инструментами разработки презентаций, навыками: обработки и упаковки информации, подготовки устного доклада, выступления.

2. Цели и место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Цели изучения дисциплины:

Дисциплина «Разработка презентаций в пакетах графических программ» относится к обязательной части.

Дисциплина изучается на 1 курсе во 2 семестре.

Цели изучения дисциплины:

1. Усвоение студентами цифровых технологий для обработки экономической информации.

2. Формирование знаний, умений и навыков применения управленческих и экономических решений на базе информационных технологий .

Дисциплина изучается на 1 курсе в 2 семестре

3. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических или астрономических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Общая трудоемкость (объем) дисциплины составляет 4 зач. ед., 144 акад. ч.

Объем дисциплины	Всего часов
	Очная форма обучения
Общая трудоемкость дисциплины	144
Учебных часов на контактную работу с преподавателем:	
лекций	
практических (семинарских)	20
лабораторных	20
другие формы контактной работы (ФКР)	1,2
Учебных часов на контроль (включая часы подготовки):	34,8
экзамен	
Учебных часов на самостоятельную работу обучающихся (СР)	68

Формы контроля	Семестры
экзамен	2

4. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

4.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических часах)

№ п/п	Наименование раздела / темы дисциплины	Виды учебных занятий, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)			
		Контактная работа с преподавателем			СР
		Лек	Пр/Сем	Лаб	
1	Базовые знания в проектировании презентаций	0	10	10	34
1.1	Основы работы с графическими редакторами Figma и Google презентации.	0	5	5	17
1.2	Основы типографики.	0	5	5	17
2	Дизайн и интерьер помещения	0	10	10	34
2.1	Подготовка презентации в виртуальной реальности: дизайн и интерьер помещений.	0	10	10	34
	Итого	0	20	20	68

4.2. Содержание дисциплины, структурированное по разделам (темам)

Курс практических/семинарских занятий

№	Наименование раздела / темы дисциплины	Содержание
1	Базовые знания в проектировании презентаций	
1.1	Основы работы с графическими редакторами Figma и Google презентации.	Основы работы с редакторами Figma и Google презентации.
1.2	Основы типографики.	Разработка презентации. Подготовка устного доклада и выступление.
2	Дизайн и интерьер помещения	
2.1	Подготовка презентации в виртуальной реальности: дизайн и интерьер помещений.	Подготовка презентации в виртуальной реальности: дизайн и интерьер помещений. Подготовка виртуальных помещений в Unity. Подготовка элементов интерьера. Настройка системы перемещения в виртуальном пространстве и захвата объектов. Демонстрация работы в виртуальном пространстве с помощью добровольца, с выводом на экран и устный доклад.

Курс лабораторных занятий

№	Наименование раздела / темы дисциплины	Содержание
1	Базовые знания в проектировании презентаций	
1.1	Основы работы с графическими редакторами Figma и Google презентации.	Лабораторная работа №1
1.2	Основы типографики.	Лабораторная работа №2
2	Дизайн и интерьер помещения	
2.1	Подготовка презентации в виртуальной реальности: дизайн и интерьер помещений.	Лабораторные работы №3,4