

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сыров Игорь Анатольевич
Должность: Директор
Дата подписания: 18.08.2023 21:44:05
Уникальный программный ключ:
b683afe664d7e9f64175886cf9626a196149ad36

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«УФИМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет Математики и информационных технологий
Кафедра Прикладной информатики и программирования

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)

дисциплина ***Б1.В.ДВ.01.01 Компьютерные сети и интернет технологии***

часть, формируемая участниками образовательных отношений

Направление

44.04.01
код

Педагогическое образование
наименование направления

Программа

Физика и информатика

Форма обучения

Заочная

Для поступивших на обучение в
2021 г.

Стерлитамак 2023

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в образовательной программе индикаторами достижения компетенций

Формируемая компетенция (с указанием кода)	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (модулю)
ПК-2. Способен осуществлять проектирование научно-методических и учебно-методических материалов, а также проектную деятельность учащихся	ПК-2.1. Знания	Обучающийся должен знать: принципы взаимодействия компьютеров в компьютерной сети; методику разработки информационных ресурсов в сети Интернет; средства и программные продукты для создания сайтов в сети Интернет;
	ПК-2.2. Умения	Обучающийся должен уметь: выбирать и применять адекватные информационные технологии для решения научно-исследовательских, информационно-аналитических и других задач профессиональной деятельности; решать прикладные задачи.
	ПК-2.3. Владения (навыки / опыт деятельности)	Обучающийся должен владеть: навыками составления проекта информационного ресурса в сети Интернет; разработки дизайна информационного ресурса.

2. Цели и место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Цели изучения дисциплины:

Формирование представления об архитектурах ЭВМ, организации вычислительных систем, связи компьютеров с периферийными устройствами.

К началу изучения дисциплины студент должен владеть навыками работы на персональном компьютере, знанием основных методов хранения и переработки информации в его устройствах.

Дисциплина изучается на 2, 3 курсах в 4, 5 семестрах

3. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических или астрономических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Общая трудоемкость (объем) дисциплины составляет 108 акад. ч.

Объем дисциплины	Всего часов
	Заочная форма обучения
Общая трудоемкость дисциплины	108
Учебных часов на контактную работу с преподавателем:	
лекций	10
практических (семинарских)	34
другие формы контактной работы (ФКР)	0,2
Учебных часов на контроль (включая часы подготовки):	3,8
зачет	
Учебных часов на самостоятельную работу обучающихся (СР)	60

Формы контроля	Семестры
зачет	5

4. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

4.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических часах)

№ п/п	Наименование раздела / темы дисциплины	Виды учебных занятий, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)			
		Контактная работа с преподавателем			СР
		Лек	Пр/Сем	Лаб	
1	Модуль 1	4	14	0	24
1.1	Общее представление о компьютерных сетях и Интернет	2	6	0	10
1.2	Мультимедиа	2	8	0	14
2	Модуль 2	6	20	0	36
2.1	Элементы web-дизайна	2	6	0	13
2.2	Основы создания Web-страниц	2	8	0	15
2.3	Каскадные таблицы стилей	2	6	0	8

	(CSS)				
	Итого	10	34	0	60

4.2. Содержание дисциплины, структурированное по разделам (темам)

Курс лекционных занятий

№	Наименование раздела / темы дисциплины	Содержание
1	Модуль 1	
1.1	Общее представление о компьютерных сетях и Интернет	<p>Основы глобальных и локальных сетей. Глобальные компьютерные сети. Предпосылки и история возникновения Интернет. Возможности Интернета и лежащие в его основе технологии. Архитектура TCP/IP и адресация в Интернет.</p> <p>5</p> <p>Система доменных имен (DNS). Архитектура клиент-сервер. Прикладные Интернет протоколы. (Telnet, FTP, HTTP, POP, IMAP, SMTP, NNTP) Варианты доступа в Интернет</p> <p>Знакомство с Web-браузерами. Поиск информации в Интернет. Поисковые машины. Основы сетевой безопасности</p>
1.2	Мультимедиа	<p>Понятие мультимедиа. Форматы представления графической информации. Форматы представления звуковой информации. Форматы представления анимации и цифрового видео. Подготовка сетевых и мультимедийных изданий в специализированных программных пакетах. Мультимедийные оболочки. Возможности использования мультимедиа в Web. Общая характеристика и интерфейс пакета Macromedia Flash. Основные понятия и элементы Flash.</p>
2	Модуль 2	
2.1	Элементы web-дизайна	<p>Изучение программного обеспечения для вставки математических формул на веб-страницах.</p>
2.2	Основы создания Web-страниц	<p>Язык гипертекстовой разметки (HTML). Принципы гипертекстовой разметки. Структура документа. Элементы</p>

		разметки заголовка документа. Элементы тела документа. Списки. Гиперссылки. Использование графики в HTML. Безопасная палитра Web. Форматы графических файлов. Активные изображения. Таблицы. Средства описания таблиц. Использование таблиц в дизайне страницы. Формы. Фреймы. Создание простой страницы с фреймами. Вложенные и множественные кадровые структуры
2.3	Каскадные таблицы стилей (CSS)	Назначение CSS. Способы применения. Синтаксис Объектная модель документа (DOM).

Курс практических/семинарских занятий

№	Наименование раздела / темы дисциплины	Содержание
1	Модуль 1	
1.1	Общее представление о компьютерных сетях и Интернет	Электронная почта. Программа Outlook Express. Настройка учетных записей для работы с электронной почтой. Глобальная сеть Internet. Основы работы. Поиск информации в Internet
1.2	Мультимедиа	Создание мультимедийных объектов
2	Модуль 2	
2.1	Элементы web-дизайна	Принципы применения таблиц в HTML-разметке. Табличная организация текста, табличная координатная сетка, организованная в таблицы графика. Различные способы фрагментирования содержания Web-узла при помощи механизма HTML-фреймов.
2.2	Основы создания Web-страниц	Язык гипертекстовой разметки HTML Принципы создания страниц с помощью HTML. Разметка и форматирование текста, создание списков, вставка рисунков и ссылок. Таблицы и фреймы в HTML. Принципы применения таблиц в HTML-разметке. Табличная организация текста, табличная координатная

		сетка, организованная в таблицы графика. Различные способы фрагментирования содержания Web-узла при помощи механизма HTML-фреймов.
2.3	Каскадные таблицы стилей (CSS)	Цвет, шрифт, текст и списки в CSS Управление отображением цветами текста и фоном, на котором отображается текст, а также использование гарнитур шрифтов. Свойства текстовых фрагментов: межбуквенные расстояния, высота строк, выравнивание, отступ в первой строке параграфа, преобразования начертания. Управление формой и отображением списков.