

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Сыров Игорь Анатольевич  
Должность: Директор  
Дата подписания: 18.08.2023 21:58:50  
Уникальный программный ключ:  
b683afe664d7e9f64175886cf9626a196149ad36

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ  
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО  
УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«УФИМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет *Математики и информационных технологий*  
Кафедра *Прикладной информатики и программирования*

**Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля)**

дисциплина ***Б1.В.ДВ.01.02 Технологии разработки интернет ресурсов***

часть, формируемая участниками образовательных отношений

Направление

***44.04.01***  
код

***Педагогическое образование***  
наименование направления

Программа

***Физика и информатика***

Форма обучения

***Заочная***

Для поступивших на обучение в  
***2023 г.***

Стерлитамак 2023

**1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в образовательной программе индикаторами достижения компетенций**

<b>Формируемая компетенция (с указанием кода)</b>	<b>Код и наименование индикатора достижения компетенции</b>	<b>Результаты обучения по дисциплине (модулю)</b>
ПК-2. Способен осуществлять проектирование научно-методических и учебно-методических материалов, а также проектную деятельность учащихся	ПК-2.1. Осуществляет проектирование и создает научно-методические и учебно-методические материалы; разрабатывает и использует научно-методические и учебно-методические материалы, примерные или типовые образовательные программы; этапы и методику обучения проектной деятельности.	Обучающийся должен знать основы организации глобальных компьютерных сетей (КС), принципы адресации компьютеров в сети TCP/IP, теоретические основы web-языков HTML и JavaScript, а также базовые сведения о разработке Интернет-ресурсов.
	ПК-2.2. Разрабатывает новые подходы и методические решения в области проектирования научно-методических и учебно-методических материалов; разрабатывает (обновляет) примерные или типовые образовательные программы, примерные рабочие программы учебных курсов, дисциплин (модулей).	Обучающийся должен уметь использовать современные web-технологии для работы с информацией в компьютерных сетях, а также современные программные средства для разработки web-сайтов, являющихся частью информационных систем, выполнять тестирование и анализ полученных результатов.
	ПК-2.3. Владеет навыками осуществления деятельности по проектированию научно-методических и учебно-методических материалов при выполнении профессиональных задач; навыками организации проектной деятельности учащихся.	Обучающийся должен владеть базовыми приемами и методами работы с информацией в компьютерных сетях, навыками работы с сетевыми программными средствами профессионального назначения, а также навыками программирования на языках HTML и JavaScript.

**2. Цели и место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы**

Цели изучения дисциплины:

- 1) изучение современных технологий разработки интернет-ресурсов;
- 2) обучение теоретическим основам языков HTML и JavaScript, а также основным методам для работы с данными;
- 3) обучение практическим навыкам разработки интернет-ресурсов информационных систем.

Дисциплина изучается на 2, 3 курсах в 4, 5 семестрах

**3. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических или астрономических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся**

Общая трудоемкость (объем) дисциплины составляет 108 акад. ч.

Объем дисциплины	Всего часов
	Заочная форма обучения
Общая трудоемкость дисциплины	108
Учебных часов на контактную работу с преподавателем:	
лекций	10
практических (семинарских)	34
другие формы контактной работы (ФКР)	0,2
Учебных часов на контроль (включая часы подготовки):	3,8
зачет	
Учебных часов на самостоятельную работу обучающихся (СР)	60

Формы контроля	Семестры
зачет	5

**4. Содержание дисциплины (модуля), структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий**

**4.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических часах)**

№ п/п	Наименование раздела / темы дисциплины	Виды учебных занятий, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)			
		Контактная работа с преподавателем			СР
		Лек	Пр/Сем	Лаб	
<b>1</b>	<b>Модуль 1</b>	<b>6</b>	<b>18</b>	<b>0</b>	<b>40</b>
1.1	Введение в компьютерные сети (КС)	2	0	0	10
1.2	Web-технологии и сеть Интернет	2	0	0	10
1.3	Интернет-технологии HTML и CSS	2	18	0	20
<b>2</b>	<b>Модуль 2</b>	<b>4</b>	<b>16</b>	<b>0</b>	<b>20</b>
2.1	Язык программирования JavaScript	2	8	0	10
2.2	Введение в web-программирование	2	8	0	10
	<b>Итого</b>	<b>10</b>	<b>34</b>	<b>0</b>	<b>60</b>

**4.2. Содержание дисциплины, структурированное по разделам (темам)**

Курс лекционных занятий

№	Наименование раздела / темы дисциплины	Содержание
<b>1</b>	<b>Модуль 1</b>	
1.1	Введение в компьютерные сети (КС)	Классификация и назначение сетей. Интерфейсы, протоколы, модель OSI. Топологии компьютерных сетей. Аппаратное обеспечение компьютерных сетей. Адресация компьютеров в сети TCP/IP.
1.2	Web-технологии и сеть Интернет	Обзор современных Web-технологий: понятие сети Интернет, структура сети, виды доступа и сервисы (электронная почта, FTP, WWW и т. д.). Приложения для просмотра Web-страниц (Internet Explorer, Opera, Firefox и пр.).
1.3	Интернет-технологии HTML и CSS	Язык гипертекстовой разметки HTML: базовые элементы и теги. Работа с изображениями и списками. HTML-теги для работы с таблицами. Основы каскадных таблиц стилей CSS. Текстовые и визуальные HTML-редакторы (HomeSite, Dreamweaver, FrontPage и др.).
<b>2</b>	<b>Модуль 2</b>	
2.1	Язык программирования JavaScript	Основные понятия, типы данных и переменные JavaScript. Базовые операторы и их приоритет. Условные операторы и операторы циклов: if...else, switch, for, while, do...while и др. Команды управления циклом. Пользовательские функции. Класс Number для работы с числами. Класс String для обработки строк. Класс Array для работы с массивами и пр.
2.2	Введение в web-программирование	События мыши и клавиатуры. Стандартные элементы управления HTML-формы: текстовое поле и поле для ввода пароля, кнопки, списки, флажки, переключатели и пр. Получение данных из элементов HTML-формы. Создание HTML-формы регистрации пользователя.

#### Курс практических/семинарских занятий

№	Наименование раздела / темы дисциплины	Содержание
<b>1</b>	<b>Модуль 1</b>	
1.3	Интернет-технологии HTML и CSS	Создание Web-страниц с использованием HTML и каскадных таблиц стилей CSS.
<b>2</b>	<b>Модуль 2</b>	
2.1	Язык программирования JavaScript	Создание программ (скриптов) на языке JavaScript и подключение их к HTML-страницам.
2.2	Введение в web-программирование	Программирование событий на JavaScript. Создание формы регистрации пользователя.